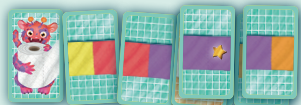


Anna



Beispiel: Anna überdeckt die Riss-Karte und eine Klopapier-Karte mit neuen Klopapier-Karten, damit am Ende ihres Zuges alle Karten farblich verbunden sind.

KEINE PASSENDE KARTE?

Sollte es vorkommen, dass du keine Karte ausspielen kannst oder möchtest, darfst du 1 oder 2 Karten auf den Ablagestapel legen. Dein Zug ist damit beendet. Auch wenn du nur 1 Karte ausspielen kannst, darfst du 1 Karte auf den Ablagestapel legen.

WERTUNG

Zieht jemand von euch eine Wertungskarte, wird das Spiel sofort unterbrochen und es kommt zur Wertung. Schaut euch jeweils eure Auslage an. Riss-Karten unterteilen die Auslage in verschiedene Abschnitte. Zählt eure Punkte für jeden Abschnitt.

- 1 Klopapier-Karte zählt 1 Punkt
- Jeder Stern zählt 1 Punkt

Achtung: Pro Wertung wird immer nur der Abschnitt mit den meisten Punkten gewertet.

Für Stopp- und Riss-Karten gibt es keine Punkte. Notiert eure Punktzahl auf einem Blatt Papier.

Die Wertungskarte kommt aus dem Spiel. Wer an der Reihe ist, ergänzt seine Handkarten auf 5 und spielt wie oben beschrieben weiter.

5



Anna



Paul



Beispiel: Eine Wertungskarte wird gezogen. Annas Auslage besteht aus 2 Abschnitten. Der erste Abschnitt erbringt 5 Punkte (4 Klopapier-Karten und 1 Stern), der zweite 1 Punkt. Somit gewinnt sie in dieser Wertung 5 Punkte. Pauls Auslage besteht auch aus zwei Abschnitten. Der erste Abschnitt erbringt 2 Punkte, der zweite 4 Punkte (4 Klopapier-Karten). Er notiert sich für diese Wertung 4 Punkte.

ENDE DES SPIELS

Sobald jemand von euch die dritte Wertungskarte zieht, ist das Spiel sofort zu Ende und es findet eine dritte und letzte Wertung statt. Zählt dann eure Punkte aus allen drei Wertungen zusammen. Wer die meisten Punkte hat gewinnt.

Art.-Nr.: 75057

Spielautorin: Janet Kneisel
Illustration und Grafik: Maxine Metzger
Redaktion: Meike Wilken

Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls du Fragen zur Regel hast oder dein neues Spiel nicht vollständig sein sollte, wende dich bitte an uns: kundenservice@schmidtspiele.de. Wir helfen dir gerne weiter.

Schmidt Spiele GmbH
Lahnstr. 21, 12055 Berlin

www.schmidtspiele.de
www.schmidtspiele-shop.de
www.facebook.com/SchmidtSpiele

6



MONSTER-ROLLE



Du willst gleich loslegen?
Schau Dir unser
Gameplay-Video an.

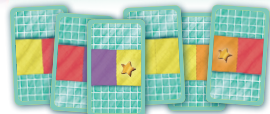


SPIELMATERIAL

93 Spielkarten



4 Monsterkarten



60 Klopapier-Karten



14 Stopp-Karten



12 Riss-Karten



3 Wertungskarten

Außerdem braucht ihr noch ein Blatt Papier und einen Stift zum Notieren eurer Punkte.

WORUM GEHT ES?

Im Laufe des Spiels versucht ihr eure Klopapier-Karten geschickt so anzulegen, dass ein möglichst langer Klopapierstreifen entsteht, denn nur der längste zusammenhängende Streifen bringt bei einer Wertung Punkte. Mit den Riss-Karten könnt ihr die Streifen der anderen unterbrechen. Wer nach drei Wertungen die meisten Punkte sammeln konnte, gewinnt.

GLEICH KANN'S LOSGEHEN! – SPIELVORBEREITUNG

Sucht euch alle eine Monsterkarte aus und legt sie vor euch ab.

Hinweis: Im Laufe des Spiels legt ihr eine lange Kartenreihe vor euch. Daher ist es gut, wenn ihr eure Monsterkarte zu Beginn möglichst weit nach links legt, damit ihr rechts davon noch viele andere Karten anlegen könnt.

Sortiert die 3 Wertungskarten aus und mischt die restlichen Karten gut durch. Verteilt an alle jeweils 5 Karten. Nehmt eure Karten so auf die Hand, dass die anderen sie nicht einsehen können. Bildet aus den übrigen Karten 3 in etwa gleich große Stapel und schiebt in den unteren Teil jedes Stapels eine Wertungskarte. Setzt nun die drei Stapel übereinander. Deckt die oberste Karte auf und legt sie neben den Stapel. Das ist später der Ablagestapel.

LOS GEHT'S

Wer zuletzt im Bad war, beginnt. Zu Beginn deines Zuges musst du immer **5 Karten** auf der Hand haben. Ziehe daher so viele Karten nach, bis du 5 Karten hast. Das tust du

- entweder mit 2 Karten vom Nachziehstapel,
- oder mit 1 Karte vom Nachziehstapel und der obersten Karte des Ablagestapels

Liegt danach keine Karte mehr auf dem Ablagestapel, deckt ihr wieder die oberste Karte vom

2



Nachziehstapel auf. Danach legst du **2 Karten** nach den Regeln, die unten beschrieben sind, ab. Dann ist die nächste Person im Uhrzeigersinn an der Reihe.

REGELN ZUM ABLEGEN DER KARTEN



Klopapier-Karten: Klopapier-Karten legst du immer rechts von deiner Monsterkarte an. Die erste Karte, die du direkt an die Monsterkarte anlegst, darf beliebige Farben haben. Jede folgende Karte legst du immer rechts an die vorherige Karte an. **Du kannst eine Karte aber nur anlegen, wenn sie farblich an die vorherige Karte passt.** Der Stern auf manchen Karten spielt für das Anlegen keine Rolle. Er macht die Karte nur wertvoller für die Wertung.



Stopp-Karten: Eine Stopp-Karte bedeutet „Stopp, Pfoten weg!“. Mit ihr kannst du eine gerade gespielte Karte schützen. Lege sie dafür über die gerade ausgelegte Karte. Auf die geschützte Karte können die anderen jetzt keine Riss-Karte mehr legen. **Achtung: Eine Stopp-Karte darf nicht über beliebige Karten gelegt werden, sondern wirklich immer nur über eine im selben Spielzug ausgespielte.**

3

Anna



Beispiel: Anna legt zwei Klopapier-Karten an ihre Monster-Startkarte an.

Paul



Beispiel: Paul legt eine Klopapier-Karte mit Stern ab und schützt sie mit einer Stopp-Karte.



Riss-Karten: Mithilfe der Riss-Karten kannst du den Klopapierstreifen einer anderen Person einreißen. Dazu legst du die Riss-Karte auf eine Klopapier-Karte in der Auslage der anderen Person. **Achtung: Achte auf die Farbe der Riss-Karte. Du darfst sie nur auf Karten legen, auf denen die gleiche Farbe auf mindestens einer Seite des Klopapiers vorkommt.** Auf Karten, die durch eine Stopp-Karte geschützt sind, darfst du keine Riss-Karte legen.

Anna



Beispiel: Anna legt zwei weitere Klopapier-Karten an.

Paul



Beispiel: Paul legt in seinem Zug eine orange Riss-Karte auf Annas lila-orange Klopapierkarte. Damit ist Annas Klopapierstreifen unterbrochen.

AUSLIEGENDE KARTEN ÜBERDECKEN

Du kannst Riss-Karten **in deiner Auslage** auch wieder verdecken. Lege dafür in deinem Spielzug eine passende Karte auf die Riss-Karte. Wichtig ist nur, dass die Klopapier-Karten hinterher wieder an jeder Stelle farblich zusammenpassen.

Du kannst auch – in deiner eigenen Auslage – Klopapier-Karten auf andere Klopapier-Karten ablegen. Wichtig ist immer nur, dass am Ende deines Zuges alle Karten farblich richtig miteinander verbunden sind.

4