



### Ratkatz Karten

Wer zuerst 3 Suchkarten gesammelt hat, darf eine Karte vom Ratkatz-Stapel aufdecken. Die Spielkarte wird an die passende Stelle auf dem Spielplan gelegt. Nun dürfen alle, die bereits 3 Suchkarten gefunden haben, ihre Spielfigur zu Ratkatz ziehen, um das Spiel zu gewinnen. Wer noch keine 3 Suchkarten vor sich liegen hat, sucht im Haus erstmal weiter nach Gegenständen.

### Spielende

Wer zuerst 3 Suchkarten sammeln und Ratkatz erreichen konnte, hat gewonnen!

Wenn ihr gerne etwas länger spielen wollt, könnt ihr auch ausmachen, dass jeder erst 4 oder 5 Suchkarten finden muss, bevor die Ratkatz Karte aufgedeckt wird.

### Spielvariante für jüngere Kinder

Ganz kleine Gabby Fans nutzen für ihr Spiel ausschließlich den Punkwürfel und lassen die vier Suchkarten immer offen liegen.

Natürlich könnt ihr auch ganz frei mit dem Spiel umgehen. Bewegt die Spielfiguren einfach beliebig oder durch einen Würfel gesteuert, durch das Puppenhaus und besucht die unterschiedlichen Räume, indem ihr den Fahrstuhl nutzt.



Autor und Verlag bedanken sich bei allen, die beim Spieltesten und Korrekturlesen mitgewirkt haben. Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls du Fragen zur Regel hast oder dein neues Spiel nicht vollständig sein sollte, wende dich bitte an uns: kundenservice@schmidtspiele.de. Wir helfen dir gerne weiter.

**Spielidee:** Kai Haferkamp  
**Grafik:** Alexander Wollinsky  
**Redaktion:** Karola Erlenbach

DreamWorks Gabby's Dollhouse  
©2024 DreamWorks Animation LLC.  
All rights reserved.

**Art.-Nr.: 40655**

Schmidt Spiele GmbH  
Lahnstraße 21  
12055 Berlin

[www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)  
[www.schmidtspiele-shop.de](http://www.schmidtspiele-shop.de)  
[www.facebook.com/SchmidtSpiele](http://www.facebook.com/SchmidtSpiele)



# DREAMWORKS GABBY'S DOLLHOUSE



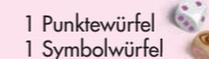
## Eine miau-tastische Schnitzeljagd

Ein spannendes Suchspiel von Kai Haferkamp für 2-4 Gabby Fans ab 4 Jahren

### Spielidee

Ratkatz hat eine Schnitzeljagd für seine Freunde vorbereitet! Gabby, Pandy, Kuchi und DJ Katzenminze sind begeistert. Helft ihnen die unterschiedlichen Gegenstände im Puppenhaus zu suchen und am Ende Ratkatz zu finden!

### Spielmaterial



### Spielvorbereitung

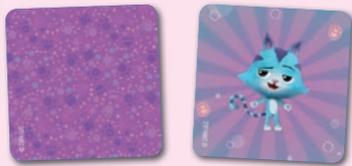
Vor dem allerersten Spiel drückt ihr vorsichtig das Spielmaterial aus der Stanztafel. Steckt dann jeweils die Spielfiguren von Gabby, Pandy, Kuchi und Dj Katzenminze zusammen.



### Zu Beginn jedes Spiels:

Legt den Spielplan in die Tischmitte und den Aufzug auf den Aufzugschacht, sodass er in der mittleren Etage hält. Wenn ihr zu zweit spielt, legt ihr die Seite des Aufzugs nach oben, die nur ein Lauffeld zeigt, spielt ihr mit 3 oder 4 Kindern, liegt die Seite mit zwei Feldern offen.

Änderungen vorbehalten



Mischt die Suchkarten mit der lila Rückseite und die Karten mit Ratkatz auf der Rückseite getrennt voneinander gut durch und bildet daraus jeweils einen verdeckten Stapel. Deckt vier Suchkarten (mit lila Rückseite) auf und legt sie auf die Felder des Ablagetableaus. Schaut sie euch ganz genau an und merkt euch, welcher Gegenstand wo liegt (Tipp: Schaut am besten einmal gemeinsam, wo ihr die Gegenstände im Puppenhaus findet). Dann dreht ihr die vier Suchkarten um. Haltet die beiden Würfel bereit.

Ratkatz hat verschiedene Suchaufgaben im ganzen Haus verteilt! Merkt Euch die Gegenstände und findet sie im Haus wieder, denn wer zuerst drei Gegenstände gefunden hat, darf sich auf die Suche nach Ratkatz machen, um das Spiel zu gewinnen.

## Und los geht's!

Zu Beginn sucht ihr euch jeweils eine Spielfigur aus und stellt sie auf das entsprechend farbige Startfeld. Wer zuletzt eine Katze gestreichelt hat, beginnt. Danach spielt ihr reihum im Uhrzeigersinn. Wenn du an der Reihe bist, würfelst du mit beiden Würfeln gleichzeitig.



### Der Punktwürfel

Zuerst schaust du auf den **Punktwürfel**. Dieser gibt an, um wie viele Felder du deine Figur auf den runden Katzenfeldern bewegen darfst. Du kannst aber auch Punkte verfallen lassen und vorher stehen bleiben. Du darfst auf deinem Weg über eine andere Spielfigur springen – dieses Feld zählt ganz normal mit. Wenn du allerdings auf einem Feld landest, auf dem bereits eine Figur steht, darfst du ausnahmsweise ein Feld weiterziehen.



### Der Symbolwürfel

Der **Symbolwürfel** zeigt entweder ein Auge  oder zwei Pfeile . Würfelst du das Auge darfst du unter eine beliebige der vier Suchkarten schauen und dir diese allein anschauen. Das ist sinnvoll, wenn du nicht mehr genau weißt, wo sich die Suchgegenstände auf den Karten befinden. Würfelst du die Pfeile, tauschst du die Plätze von zwei der verdeckten Karten, ohne sie anzuschauen.

### Fahrstuhl benutzen

Wenn du auf eine andere Etage wechseln möchtest oder innerhalb einer Etage auf die andere Haushälfte willst, kannst du den **Fahrstuhl** benutzen. Das Ziehen auf den Fahrstuhl, sowie das Aussteigen aus dem Fahrstuhl kostet jeweils einen Laufpunkt. Die Fahrt mit dem Fahrstuhl ist frei, allerdings gibt es nur maximal zwei freie Plätze (im Spiel zu zweit gibt es sogar nur einen Platz!).

## Gegenstand finden

Kommst du zu einem Gegenstand, bei dem du denkst, dass er sich auf einer der 4 Suchkarten befindet, streckst du die Pfote (Verlängerung der Spielfigur) aus und versuchst den Gegenstand zu erreichen. (Achtung: Dabei muss deine Spielfigur auf dem Feld stehen bleiben und darf sich nur um die eigene Achse drehen.) Falls du den Gegenstand noch nicht erreichst, musst du in der nächsten Runde auf ein anderes Feld ziehen und es erneut versuchen. Erreichst du den Gegenstand mit der Pfote deckst du die Suchkarte auf, von der du glaubst, dass sie den Gegenstand zeigt:



- Die Karte und der Gegenstand stimmen überein: Hurra geschafft! Lege die Karte vor dir ab. Decke danach für alle sichtbar eine neue Karte auf. Nachdem alle schauen konnten, welcher Gegenstand sich darauf befindet, wird auch diese Karte verdeckt und auf den freien Platz gelegt. Auf zur nächsten Suchaufgabe!
- Die Karte und der Gegenstand stimmen nicht überein: Schade! Drehe die Karte wieder um und lege sie an seinen Platz zurück. Vielleicht klappt's beim nächsten Versuch!

### Diese Gegenstände sind im Puppenhaus zu finden:

