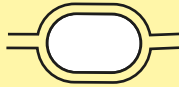




Orange-gelbes Feld: Hier darfst du dir aussuchen, ob du eine mauseschlaue Frage beantworten oder eine bärenstarke Aktion machen möchtest.



Weißes Feld: Nichts passiert.



Tipp: Wenn ihr noch nicht so gut lesen könnt, lasst eine ältere Person die Karten vorlesen.



So geht es im Uhrzeigersinn weiter. Wenn du in deinem Spielzug wieder auf deinem Startfeld ankommst, ist das Spiel vorbei. Lasse dabei überzählige Würfelpunkte verfallen.

Ende des Spiels

Schaffst du es, in deinem Spielzug wieder auf deinem Startfeld anzukommen, endet das Spiel. Jetzt zählen alle die Karten, die sie im Laufe des Spiels vor sich gesammelt haben. **Wer die meisten Karten gesammelt hat, gewinnt!**

* Mouseschlaue & Bärenstark, registered trademark, Schmidt Spiele • Idee [der Figuren Mouseschlaue und Bärenstark]: Ingeborg Ahrenkiel

Art.-Nr. 40653

Spielidee: Ingeborg Ahrenkiel

Illustration, Grafik: Eva Künzel

Redaktion: Nicolas Niegisch

Autorin und Verlag bedanken sich bei allen, die beim Spieltesten und Korrekturlesen mitgewirkt haben.

Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft.

Falls du Fragen zur Regel hast oder dein neues Spiel nicht vollständig sein sollte, wende dich bitte an uns:

kundenservice@schmidtspiele.de.

Wir helfen dir gerne weiter.

Schmidt Spiele GmbH

Lahnstr. 21 · 12055 Berlin

www.schmidtspiele.de

www.schmidtspiele-shop.de

www.facebook.com/SchmidtSpiele



Mouseschlaue & Bärenstark®

Wissen, Lachen, Sachen machen



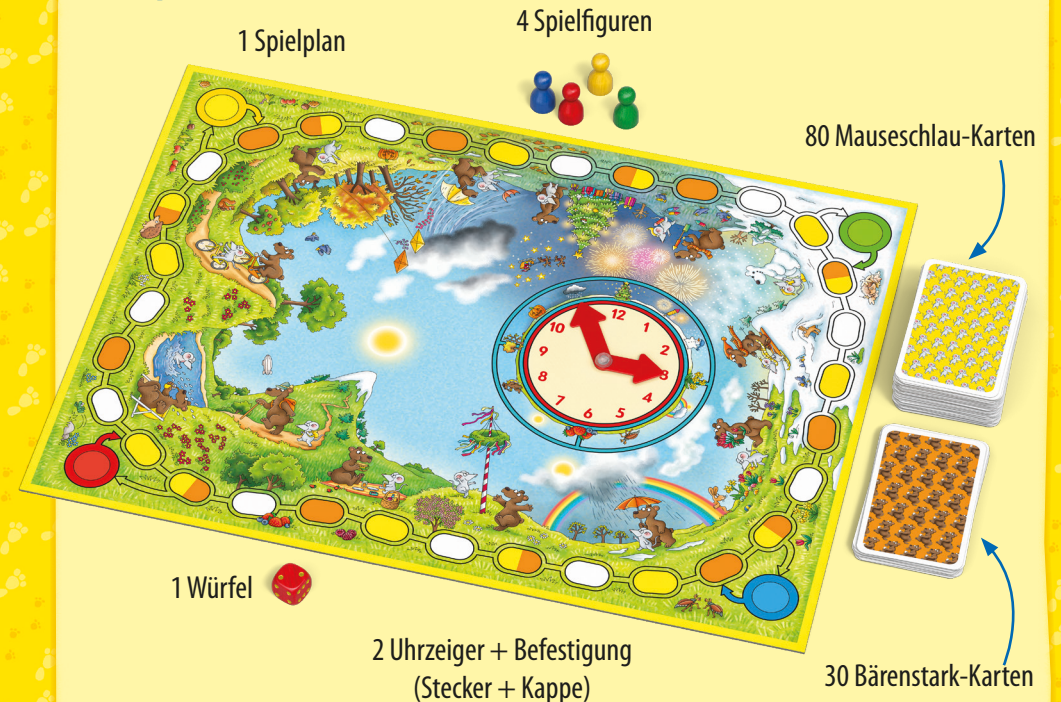
Du willst gleich loslegen? Schau Dir unser Gameplay-Video an.



Das lustige Laufspiel von Ingeborg Ahrenkiel für 2-4 Personen ab 5 Jahren

Weißt du, wie viele Flügel eine Libelle hat, wo der Eiffelturm steht oder womit man die Temperatur misst? Kannst du ein Schlagzeug nachmachen oder wie ein Huhn gackern? Kennst du die Uhr und die Jahreszeiten? In diesem lustigen Laufspiel kannst du nicht nur dein Wissen unter Beweis stellen, sondern auch wunderbar lachen. Mo will immer etwas Neues wissen und Bo fordert zu lustigen Aktionen auf.

Spielmaterial

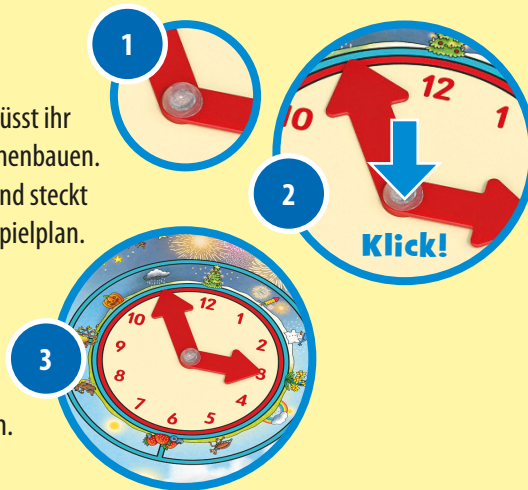


Ziel des Spiels

Lauft mit eurer Spielfigur eine Runde um den Spielplan, beantwortet mauseschlaue Fragen und macht bärenstarke Aktionen! Wer am Ende die meisten Karten gesammelt hat, gewinnt das lustige Spiel!

Vor dem ersten Spiel

Bevor ihr zum ersten Mal spielt, müsst ihr die Uhr auf dem Spielplan zusammenbauen. Nehmt dazu den kleinen Stecker und steckt ihn von unten durch das Loch im Spielplan. Steckt dann die beiden Zeiger auf den Stecker. Zum Schluss nehmt ihr die Kappe und drückt sie fest auf die Zeiger. Ihr solltet ein Klick-Geräusch hören. Schon ist eure Uhr einsatzbereit!



*Auf der Uhr seht ihr nicht nur die Stunden und Minuten, die ein Tag hat.
Auf dem äußeren Kreis sind außerdem die Jahreszeiten abgebildet.
Manche Mouseschlau-Karten fragen euch nach der Uhrzeit oder einer Jahreszeit.
Benutzt dann die Zeiger, um die Uhr richtig einzustellen.*

Spielvorbereitung

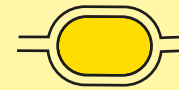
Legt den Spielplan für alle gut erreichbar in die Mitte. Sortiert jetzt die Karten nach ihrer Rückseite. Es gibt gelbe Mouseschlau-Karten und orange Bärenstark-Karten. Mischt die beiden Stapel getrennt voneinander und legt sie verdeckt neben den Spielplan. Sucht euch jeweils eine Farbe aus und stellt eure Spielfigur auf das gleichfarbige Startfeld. Die jüngste Person nimmt sich den Würfel und darf anfangen. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter.

2

Und los geht's!

Wenn du am Zug bist, würfelst du mit dem Würfel. Ziehe deine Figur entsprechend der Augenzahl im Uhrzeigersinn um den Spielplan. Es dürfen mehrere Figuren auf einem Feld stehen.

Was jetzt passiert, hängt vom Feld ab, auf dem du landest:

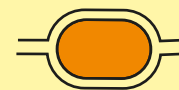


Gelbes Feld: Die Person links von dir zieht eine gelbe Mouseschlau-Karte und liest sie dir vor. Wenn du die Karte richtig beantwortest, bekommst du die Karte und darfst sie vor dir ablegen. Antwortest du falsch, legst du die Karte zurück in die Schachtel. Auf den meisten Karten stehen Antwortmöglichkeiten unter der Frage. Wenn du die Antwort nicht sofort weißt, kannst du dir diese vorlesen lassen.



Manche Karten müssen dir gezeigt werden, damit du sie richtig beantworten kannst. Passt beim Zeigen darauf auf, dass die richtige Antwort mit der Hand verdeckt wird.

Die Lösung auf den Karten ist fettgedruckt.



Oranges Feld: Ziehe eine orange Bärenstark-Karte und lies sie laut vor. Mache dann die abgebildete Aktion nach. Wenn dir das gelingt, darfst du die Karte vor dir ablegen. Schaffst du es nicht, legst du die Karte zurück in die Schachtel.



3