

! ! DIE ! !  
**KNUFFIES**



ANLEITUNG





Ein federleichtes  
Spiel mit lustigen  
Bällchen die keine  
Schwerkraft kennen –  
oder doch?





## Das Konzept ist einfach:

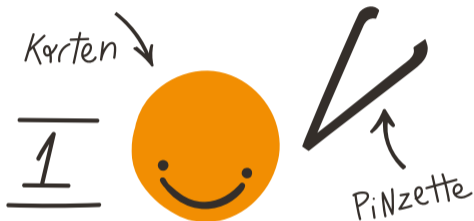
Entferne einen  
Knuffi aus dem Turm  
und setze ihn irgendwo  
höher wieder ein - ohne ihn oder  
andere Knuffies fallen zu lassen!



Bring den Turm bloß nicht  
zum Einstürzen, sonst hast  
du verloren!



# \* AUFBAU \*



Nimm die Pinzette und die Karten aus der Basis. Mische die Karten und lege sie mit der **farbigen Seite nach oben** bereit.

Drücke die Knuffies mit der Basis in den Becher, bis die Basis einrastet.

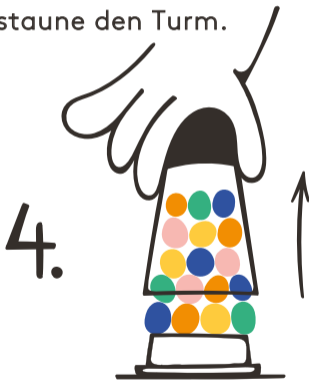


Drehe den Becher mit der Basis um und stelle ihn auf eine stabile Oberfläche.

③



Löse den Becher von der Basis  
und hebe ihn vorsichtig hoch.  
Bestaune den Turm.



5

Bestimme einen Startspieler.  
Vielleicht den knuffigsten  
unter euch?



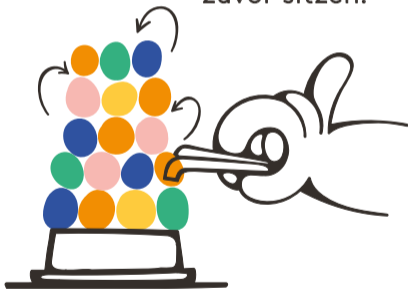


# -SPIELABLAUF-

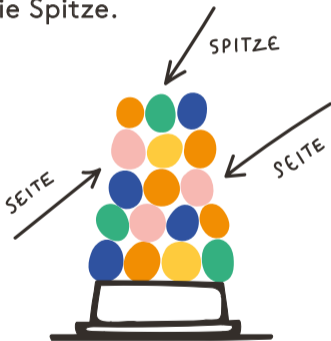
Der Startspieler entfernt einen beliebigen Knuffi aus dem Turm. Die Farbe des Knuffies wird von der obersten Karte vorgegeben.



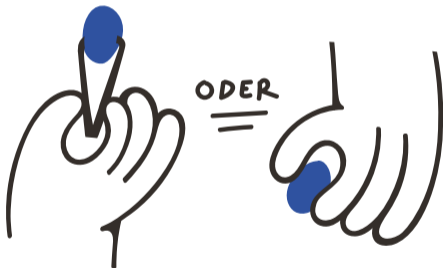
Platziere den Knuffi wieder  
im Turm. Er muss danach  
an einer (höheren) Stelle als  
zuvor sitzen!



Du kannst ihn auch an die  
Seiten setzen, nicht nur auf  
die Spitze.



Du kannst die Pinzette  
oder deine Finger benutzen.



Du darfst nicht aufstehen,  
aber du darfst die Basis drehen!



Wenn dir **keine** Knuffies  
heruntergefallen sind: **HURRA!**



Wenn **ein oder mehrere** Knuffies  
heruntergefallen sind:

- Musst du den herausgenommenen Knuffi trotzdem noch einsetzen!
- Musst du so viele Karten ziehen, wie Knuffies heruntergefallen sind, **maximal aber 3 Karten.** Dreh die Karte(n) auf die graue Challenge Seite. Wenn gleiche Challenges dabei sind, ziehe so lange Karten nach bis du nur unterschiedliche hast.

→ Für den nächsten Zug musst du beim hantieren mit den Knuffies diese Challenge beachten. Hast du mehr als eine Karte, musst du alle gleichzeitig ausführen.

→ Nachdem du die Challenges erfüllt hast, wirf alle Karten ab. Sind dir neue Knuffies runtergefallen, nimm entsprechend viele Challenge Karten für den nächsten Zug.



# ⇒ Ende DEINES ZUGES

Lege die oberste Karte vom Stapel ab und gib die Pinzette an den Spieler zu deiner linken weiter. Lehne dich zurück!  
Jetzt ist erstmal jemand anderes dran einen Knuffi zu entfernen.






Ihr spielt solange, bis der Turm einstürzt.  
Der Spieler, der dies verursacht hat, verliert. Alle anderen haben gewonnen.

→ Wenn 10 oder mehr Knuffies herunterfallen zählt das als Einsturz und Spielende. Du wirst sehen warum, wenn's passiert.





\* Challenge Karten \*

-  Verwende deine schwache Hand (die, mit der du nicht schreibst)
-  Halte mit einer Hand eins deiner Augen zu
-  Verwende nur Zeige- und Mittelfinger
-  Platziere den Knuffi so, dass er der Höchste auf dem Turm ist
-  Bring deine Arme in die "Elefantenposition" (siehe Zeichnung)

# Häufige $\Rightarrow$ $\Rightarrow$ FRAGEN

**Kann ich zwischen Pinzette und Fingern jederzeit wechseln?** **Ja!**

**Kann ich mich für einen anderen Knuffi entscheiden nachdem ich bereits einen Knuffi berührt habe?** **Ja,** solange du den berührten Knuffi nicht komplett aus dem Turm entfernt hast.

**Kann ich den Turm während meines Zuges stabilisieren?** **Nein!** Während du den Knuffi heraus pickst oder platzierst, darfst du weder den Turm noch die Basis berühren! Du darfst die Basis aber vorher drehen.

**Was passiert, wenn der Turm  
zwischen zwei Zügen einstürzt?**

Dein Zug ist zu Ende, wenn die Pinzette übergeben wird. Sobald der nächste Spieler die Pinzette übernimmt, ist der Turm in seiner Verantwortung. Selbstverständlich verbietet es die Ehre, am Tisch zu wackeln wenn andere Spieler dran sind.

**Was passiert, wenn der Kartenstapel  
aufgebraucht ist?**

Abgeworfene Karten einfach neu mischen und der Spaß geht weiter.



— Ein Spiel VON —

Wolfgang Warsch,  
Alex Hague, Justin Vickers



Technik: Sarah Pavis

GESTALTUNG: **BEETROOT**

Realisation: Anatol Dündar

---

Schmidt Spiele GmbH  
Lahnstr. 21, D-12055 Berlin

[www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)  
[www.schmidtspiele-shop.de](http://www.schmidtspiele-shop.de)

